

Schach mit den Königsspringern



Weiß:
Ljubo Dragoja
(2. Mannschaft)

Diagramm:
Stellung nach dem 24. Zug von Weiß

Schwarz:
Horst Hinkel

Ein Bauerngewinn in der Eröffnung ist immer sehr zweischneidig. Häufig erhält der Gegner dafür die Initiative, die dann häufig in einen Angriff übergeht. Auch in der folgenden Partie ist dieses Schema zu erkennen.

- 1.e2-e4 c7-c5
- 2.Sg1-f3 Sb8-c6
- 3.Lf1-c4 d7-d6
- 4.0-0 e7-e5
- 5.d2-d3 Lf8-e7
- 6.c2-c3 Sg8-f6
- 7.b2-b4 c5xb4
- 8.c3xb4 Sc6xb4
- 9.Dd1-b3 d6-d5

Eine Alternative wäre die kurze Rochade gewesen. Siehe 9...0-0 10.Lc4xf7+ (Schlechter ist 10.Db3xb4 d6-d5 11.Db4-a4 d5xc4 12.Da4xc4 Lc8-e6 Zwar hat Weiß den Bauern zurückgewinnen, dafür ist aber die Initiative auf Schwarz übergegangen.) 10...Tf8xf7 11.Db3xb4 und der Materialgleichstand ist wieder hergestellt.

- 10.e4xd5 Sb4xd5
- 11.Lc4-b5+ Ke8-f8
- 12.Sf3xe5 Lc8-e6
- 13.Lb5-c4 Dd8-c7
- 14.Lc1-b2 Le7-d6
- 15.d3-d4 Kf8-e7

Ergebnis der Initiative von Weiß ist nicht nur der Rückgewinn des Bauern, sondern hauptsächlich, dass der schwarze König in der Mitte

sehr unsicher steht.

- 16.Sb1-d2 Th8-c8
- 17.Ta1-c1 Dc7-a5

Schwarz gerät jetzt in einen fürchterlichen Angriff. Angesagt war die Verteidigung des Bauern mittels 17...Dc7-b6

- 18.Db3xb7+ Ke7-f8
- 19.Lc4xd5 Sf6xd5

Schwarz muss bestrebt möglichst die stärkste Angriffsfigur von Weiß abzutauschen. Daher sollte 19...Da5xd5 erfolgen.

- 20.Sd2-c4 Da5-d8
 - 21.Se5-c6 Dd8-c7
 - 22.Sc4xd6 Dc7xd6
 - 23.Db7-a6 Sd5-e7
 - 24.Lb2-a3
- Diagramm

Der 23. Zug von Schwarz reicht nicht aus, um diesen guten Zug von Weiß die Schärfe zu nehmen.

- 24...Tc8xc6
- 25.Tc1xc6

Schwarz gab auf, dass die nicht zu früh war, zeigt die folgende Variante: 25...Dd6-d7 26.d4-d5! Dd7xd5 (Nach 26...Le6xd5 27.Tc6-d6 Dd7-b7 28.Da6-a5 Ld5-c6 29.Td6-d8+ Ta8xd8 30.Da5xd8+ Lc6-e8 31.Tf1-e1 geht es für Schwarz auch nicht weiter.) 27.La3xe7+ Kf8xe7 28.Da6-b7+ und Schwarz verliert auch noch den Turm.